

شعبة مادة الكمبيوتر وتقنولوجيا المعلومات والاتصالات

للصف الثالث الإعدادي

الفصل الدراسي الثاني

لعام دراسي ٢٠١٦/٢٠١٧

إعداد

خبراء مادة الكمبيوتر وتقنولوجيا المعلومات والاتصالات بوزارة التربية والتعليم

أسئلة الفصل الأول (بيانات Data)

أولاً: الصواب والخطأ

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ لكل عبارة مما يلي:

الإجابة	السؤال	م
()	تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات.	(١)
()	يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات.	(٢)
()	جميع البيانات التي يتم إدخالها في برنامج بلغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر.	(٣)
()	جميع أنواع البيانات التي يتم حفظها في الذاكرة تشغّل نفس المساحة التخزينية.	(٤)
()	المبرمج الجيد الذي يحسن ترشيد المساحة التخزينية في ذاكرة الكمبيوتر.	(٥)
()	يُصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقمية الصحيحة.	(٦)
()	يُصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة.	(٧)
()	يُصنف قيمة نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" ضمن البيانات المتنوعة "المنطقية".	(٨)
()	صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية.	(٩)
()	قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة.	(١٠)
()	كل بيان يُخزن في ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان.	(١١)
()	نوع البيان يُحدد حيز التخزين الذي يشغلها في ذاكرة الكمبيوتر ومعرفة الحد الأدنى والأقصى لقيمته.	(١٢)
()	يُقصد بالمتغيرات في لغة VB.NET مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع.	(١٣)
()	تشترط لغة VB.NET أن يكون لكل متغير اسم ونوع ومدى للبيانات التي يتم إدخالها.	(١٤)
()	الإعلان عن المتغيرات في لغة VB.NET يساعد في ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر.	(١٥)
()	الإعلان عن المتغيرات مسألة شكلية، لأن لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات وتتحدد نوعها تلقائياً.	(١٦)
()	تستخدم الجملة التالية "Dim F_name As String" للإعلان عن متغير باسم String ونوعه .F_name	(١٧)
()	تستخدم الجملة التالية "Dim F_name As String" للإعلان عن متغير باسم F_name ونوعه .String	(١٨)
()	جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدّد فيها اسم المتغير ونوعه.	(١٩)
()	جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدّد فيها اسم المتغير ونوعه وقيمة الثابتة.	(٢٠)
()	يعتبر اسم متغير خطأ لأنه يبدأ برقم.	(٢١)
()	يعتبر اسم متغير صحيح.	(٢٢)

الإجابة	السؤال	م
()	Name يعتبر اسم متغير صحيح على مستوى إجراء الحدث (إثنائي).	(٢٣)
()	Name يعتبر اسم متغير صحيح على مستوى التصنيف Form1 Class (إثنائي).	(٢٤)
()	يستخدم أمر Dim في الإعلان عن المتغيرات.	(٢٥)
()	يستخدم أمر Dim في الإعلان عن الثوابت.	(٢٦)
()	يستخدم أمر Const في الإعلان عن المتغيرات.	(٢٧)
()	يستخدم أمر Const في الإعلان عن الثوابت.	(٢٨)
()	الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة لا تتغير أثناء سير البرنامج.	(٢٩)
()	الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة تتغير أثناء سير البرنامج.	(٣٠)
()	الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ لغوي Syntax Error.	(٣١)
()	الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ منطقي Logical Error.	(٣٢)
()	الخطأ الذي يظهر بعد تشغيل أو تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوي Syntax Error.	(٣٣)
()	الخطأ الذي يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ أثناء التشغيل Run time Error.	(٣٤)
()	القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية " $4 * 2 + 3 = X$ " هي (11).	(٣٥)
()	القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية " $4 * 2 + X = 20$ " هي (20).	(٣٦)

ثانياً: اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلى

- (١) قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات

جـ- متنوعة

ب- رقمية غير صحيحة

أ- رقمية صحيحة

- (٢) قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات

جــ حرفية

بـ- رقمية غير صحيحة

أ- متتوعة

- (٣) نوع البيان المُخزن مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر يحدد

ج- حيز تخزيني وقيمه

ب- اسم وحیز تخزینی.

أ- حيز تخزيني ومد

- (٤) الصيغة الصحيحة لإعلان عن متغير المرتب Salary هي

Dim Salary As Decimal - ج

Dim Salary As Byte - ب

Dim Salary As Integer -ʃ

- ٥) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير العنوان City هي .. .

Dim City As Decimal – ج

Dim City As Byte - بـ

Dim City As String –ʃ

(٦) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم F_Name هي

Dim F_Name As Decimal جـ Dim F_Name As Char بـ Dim F_Name As Integer أـ

(٧) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير النوع Gender هي

Dim Gender As Boolean جـ Dim Gender As Integer بـ Dim Gender As Decimal أـ

(٨) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم F_Name هي

Din F_Name As Char جـ Dim F_Name As Char بـ Dim F_Name As Integer أـ

(٩) الخطأ الذي يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى

Runtime Error جـ Logical Error بـ Syntax Error أـ

(١٠) الخطأ الذي يظهر أثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى

Run time Error جـ Logical Error بـ Syntax Error أـ

(١١) الخطأ في ناتج تشغيل كود بلغة VB.NET يسمى

Run time Error جـ Logical Error بـ Syntax Error أـ

(١٢) الناتج النهائي للمتغير X للمعادلة "X = 3 + 2 * 4" هو

جـ 20 جـ 24 أـ 11

(١٣) الناتج النهائي للمتغير Y للمعادلة "2 / 4 + 16 - 12 = Y" هو

جـ 15 جـ 11 أـ 3

(١٤) جملة الإعلان عن متغير "Dim X As String" ، تعني الإعلان عن

أـ متغير اسمه X ونوعه حرف String

بـ متغير اسمه String ونوعه X

جـ متغير مجهول ليس له اسم ونوعه String

(١٥) جملة الإعلان الصحيحة عن متغير رقمي غير صحيح اسمه Y هي

Dim Y = Decimal جـ Y As Decimal بـ Dim Y As Decimal أـ

(١٦) اختر الاسم الصحيح للمتغير اسم الطالب

جـ Name** جـ st name بـ st_name أـ

(١٧) اختر الاسم الصحيح لمتغير عنوان الموظف

جـ (Address) جـ E_Address بـ 5Cairo أـ

(١٨) أسماء المتغيرات التالية صحيحة على مستوى التصنيف Form1 ماعدا:

جـ _st_text جـ Text بـ St_text أـ

(١٩) عند الإعلان عن "الثابت الرياضي ط" نستخدم الكود

Const Pi As Single = 3.14 جـ Dim Pi As Single = 3.14 بـ Dim Pi As Single أـ

(٢٠) عند الإعلان عن ثابت "عجلة الجاذبية الأرضية" نستخدم الكود

Dim g As Single = 9.81 Const g As Single = 9.81 Dim g As Single - أ-

(٢١) الإعلان عن متغير عدد أفراد السرة C_Family بقيمة ابتدائية ٢ هو

Dim C_Family As Single = 2 - أ-

Const C_Family As Integer = 2 - ب-

Dim C_Family As Integer = 2 - ج-

(٢٢) إذا وجد خطأ في نتيجة حساب مساحة مستطيل في برنامج، يعتبر هذا الخطأ

Run time Error - ج Logical Error - ب Syntax Error - أ-

(٢٣) رسالة الخطأ التي تظهر عند كتابة الكود "Dimension X As Byte" ، يمكن تصنيفها خطأ

Run time Error - ج Logical Error - ب Syntax Error - أ-

(٢٤) الناتج النهائي للمعادلة " $2 - 2 + 4 / 2 = 2$ " هو

أ - 12 ب - 7 ج - 9

(٢٥) الناتج النهائي للمعادلة " $2 - (2 + 4) / 2 = 2$ " هو

أ - 12 ب - 7 ج - 9

أسئلة الفصل الثاني (التفرع (Branching)

(١) أجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي:

```
If X >= 50 Then
    MsgBox("تاج")
End If
```

أ - يتم إظهار صندوق الرسالة وعليها النص "تاج" عندما تكون:

ب - إذا كانت قيمة $X = 50$ فإن ناتج تنفيذ الكود هو:

ت - إذا كانت قيمة $X = 62$ فإن ناتج تنفيذ الكود هو:

(٢) أجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بالصيغة العامة لجملة التفريع : If Then Else :

If Conditional Expression Then Code1 Else Code2

أ - اكتب تعبير شرطي يختبر قيمة المتغير Z إذا كانت قيمته أقل من 0.

ب- استبدل "Code1" في الصيغة العامة بקוד يظهر نص "الرقم سالب" في صندوق رسالة.

ت- يظهر من الصيغة العامة لجملة (If .. Then .. Else)، أنه إذا تحقق التعبير الشرطي يتم تنفيذ (أكمل)، وإذا لم يتحقق التعبير الشرطي يتم تنفيذ

(٣) أجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بالشاشة وال코드 بالجدول:

ال�ود	خريطة التدفق
<pre>Private Sub Button1_Click() Dim x As Single x = Me.TextBox1.Text If x >= 50 Then MsgBox("ناجح") End If End Sub</pre>	

- أ- الغرض من البرنامج هو: .
- ب- يتم تنفيذ الكود إذا وقع الحدث على أداة التحكم ..
- ت- نوع المتغير X في الكود هو: ..
- ث- "Me" في الكود تشير إلى: ..
- ج- إذا تم إدخال القيمة (50) في صندوق النص يكون ناتج تنفيذ الكود هو: ..

(٤) اكمل الجدول التالي بال�ود اللازم، مستعيناً بالصيغة العامة للجملة الشرطية :IF Then Else

If Conditional Expression Then	
Code	
Else	
Code	
End if	

وذلك لإظهار صندوق رسالة يحمل كلمة "مصر" إذا كانت قيمة المتغير Country تساوي "مصر" أو يظهر صندوق رسالة يحمل كلمة "Egypt" خلاف ذلك:

الكود	بيان	م
.....	التعبير الشرطي	١
.....	جواب تحقق الشرط True	٢
.....	جواب عدم تتحقق الشرط False	٣

```
Dim x As Single
x = Me.TextBox1.Text
If x >= 50 Then
    MsgBox("ناجح")
Else
    MsgBox("راسب")
End If
```

(٥) اجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بالكود:

أ- إذا كانت قيمة $x = 76$ فإن ناتج تنفيذ

الكود هو:

ب- إذا كانت قيمة $x = 49$ فإن ناتج تنفيذ

الكود هو:

ت- اعد كتابة الكود الخاص بـ Block If

ليظهر على سطر واحد فقط.

(٦) اجب عن الأسئلة التالية بعد دراسة الكود:

```
Dim N As Long
N = Me.TextBox1.Text
If N Mod 2 = 0 Then
    MsgBox("الرقم زوجي")
Else
    MsgBox("الرقم فردي")
End If
```

أ- عدل الكود بحيث يظهر النص "الرقم زوجي" في مربع عنوان Label1، ويظهر النص "الرقم فردي" في مربع عنوان صندوق Label2 بدلاً من صندوق رسالة.

ب- استبدل نوع المتغير N ليصبح Integer.

(٧) الكود التالي يستقبل أي رقم من صندوق نص، ويقوم بتخزينه في متغير، ثم يختبر قيمته فإذا كان العدد زوجي يظهر مربع رسالة بذلك، وإذا كان عدد فردي يظهر مربع رسالة بذلك.

المطلوب: أعد كتابة الكود بعد اكتشاف الأخطاء الثلاثة وتصويبها ليكون ناتج تنفيذه صحيحاً.

Dim X As Integer

N = Me.TextBox1.Text

If N Mod 2 = 0

MsgBox ("الرقم زوجي")

Else

MsgBox ("الرقم فردي")

(٨) اجب عن الأسئلة التالية، بعد دراسة الكود التالي:

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.EventArgs)
    Dim degree As Single
    Try
        degree = Me.TextBox1.Text
        Select Case degree
            Case 0
                Me.Label2.Text = "صفر"
            Case Is < 0
                Me.Label2.Text = "تحت الصفر"
            Case Is > 0
                Me.Label2.Text = "فوق الصفر"
        End Select
    Catch ex As Exception
        MsgBox("ادخل عدد")
        Me.TextBox1.Focus()
        Me.TextBox1.Text = ""
    End Try
End Sub
```

بمساعدة معلمك، حاول استخدام Try Catch بالكود السابق (إثرائي)

- أ- الغرض من الكود هو:
 - ب- إذا علمت أن: $3 = \text{Degree}$ يظهر في صندوق الرسالة النص:
 - ث- يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث على أداة التحكم
 - ث- نوع المتغير Degree هو:

أسئلة الفصل الثالث (التكرار والإجراءات (Looping & Procedures

Private Sub Button1_Click(By

```
Dim M As Integer
For M = 1 To 3
    MsgBox (M)
Next
```

End Sub

(١) اجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي:

..... أ- يتم تنفيذ الكود عندما يتم الضغط على
..... على أداة التحكم (اكم)

ب- تم استخدام الأمر Dim للإعلان عن (متغير - ثابت) من نوع

ت- اسم المتغير المستخدم في الحلقة التكرارية هو:

ث- قيمة بداية الحلقة التكرارية ، وقيمة النهاية ، وقيمة الزيادة

ج- يتوقف تنفيذ الحلقة التكرارية عندما تصل قيمة المتغير M إلى

ح- الكود الذي يتم تكراره هو

(٢) اجب عن الأسئلة التالية، مستعيناً بالكود:

Private Sub But_Repeat_Click (ByVal sender As System.Object,

Dim m As Integer

Me.Label1.Text = ""

For m = 5 To 9 Step 2

 Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & m & vbCrLf

Next m

.....

(المطلوب رقم ٧)

 MsgBox ("انتهى البرنامج")

End Sub

أ- الغرض من الكود هو:

ب- يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث على أداة التحكم

ت- للإعلان عن المتغير m تم استخدام الأمر

ث- جملة التكرار المستخدمة هي:

ج- الكود المراد تكراره هو:

ح- الغرض من استخدام معامل الربط & في الجملة (Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & m) هو:

خ- اكتب مكان النقط جملة الكود اللازمة لإظهار القيمة النهاية للمتغير m بعد تنفيذ الحلقة التكرارية في مربع صندوق رسالة:

(٣) اجب عن الأسئلة التالية، مستعيناً بالكود:

```
Dim n, product As Integer
Dim str As String
Me.TextBox1.Text = ""
For n = 1 To 12
    Str = 3 & " × " & n & " = "
    product = 3 * n
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf
Next
```

أ- الغرض من الكود هو:

ب-

ت- الكود (Dim str As String) الغرض منه الإعلان عن متغير حرفي باسم str. (صح أم خطأ)

ث- الغرض من الكود (product = 3 * n) تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ في المتغير n للمتغير product. (صح أم خطأ)

ج- الغرض من الكود (product = 3 * n) تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ في المتغير product للمتغير n. (صح أم خطأ)

ح- الغرض من الكود

Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf

خ- وضع قيمة المتغير النصي str وناتج المتغير product كقيمة لخاصية text لصندوق النص .TextBox1 (صح أم خطأ)

د- الغرض من جزء الكود vbCrLf الانتقال إلى سطر جديد. (صح أم خطأ)

(٤) الكود التالي لطباعة جدولًا لضرب الأعداد للعدد (4) من ١ : ١٢ .

المطلوب: عدل الكود بحيث يطبع جدولًا لضرب الأعداد للعدد (7) بحيث يكون الناتج في صندوق النص كما يلي:

$$7 \times 5 = 35$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$7 \times 9 = 63$$

$$7 \times 11 = 77$$

```

Dim n, product As Integer
Dim str As String
Me.TextBox1.Text = ""
For n = 1 To 12
    Str = 4 & " × " & n & " = "
    product = 4 * n
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str &
        product & vbCrLf
Next n
End Sub

```

(٥) الغرض من الكود التالي طباعة جدولًا لضرب الأعداد للعدد (٩) من ١٠ : ١ .

المطلوب: صوب الأخطاء الأربع بالكود، حتى نحصل على نتيجة تشغيل صحيحة للكود في الجدول.

```

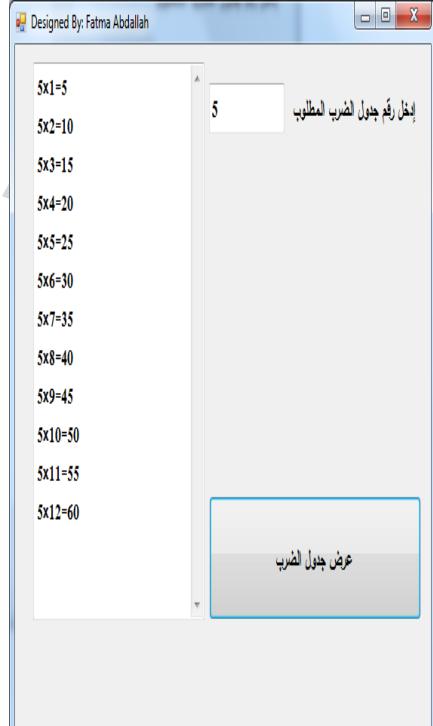
Dim n, product As String
Dim str As String
Me.TextBox1.Text = ""
For n = 1 To 10 Step -1
    Str = 9 & " × " & n & " = "
    product = 9 + n
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf
Next str
End Sub

```

No.	ال kod الخطأ	ال kod بعد التصويب
1
2
3
4

(٦) الجدول التالي يحتوي على الكود ونافذة النموذج الخاصة بتشغيل الكود لطباعة جدول الضرب لأي عدد من ١:١٢.

المطلوب: أكمل مكان النقط بما يلزم للكود بالجدول لنحصل على ناتج صحيح بعد تشغيل البرنامج.

الكود	نافذة تشغيل البرنامج
<pre> Dim m, product, NUM As Integer Dim str As String NUM = Me.TextBox2.Text Me.TextBox1.Text = "" For m = 1 To 12 = NUM & "x" & m & "=" product = NUM + Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf</pre>	

(٧) اجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي:

```

For I = 1 To B Step C
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf
Next
```

أ- الغرض من الكود:

ب- اسم متغير العداد:

ت- تبدأ الحلقة التكرارية بالقيمة

ث- تنتهي الحلقة التكرارية عند القيمة

ج- قيمة زيادة العدد

ح- الغرض من vbCrLf هو

(٨) الكود التالي يستخدم في إدخال عدد موجب، وعند الضغط على زر "أعداد فردية" يطبع الأعداد الفردية من ١ حتى العدد الموجب الذي تم إدخاله، وتظهر في صندوق القائمة.

الكود	نافذة تشغيل البرنامج
<pre> Dim N, i As Integer N = TextBox1.Text ListBox1.Items.Clear() i = 1 Do While i <= N ListBox1.Items.Add(i) i = i + 2 Loop </pre>	

المطلوب:

- (١) جملة التكرار في البرنامج هي:
- (٢) الغرض من الكود ($I = I + 2$) في السطر قبل الخير هو:
- (٣) الغرض من **Loop** هو:
- (٤) حدد الاختيار الصحيح لتحديد طبيعة كل جزء من مكونات سطر الكود:

ListBox1.Items.Clear()

- أداة تحكم.
- ثابت.
- وسيلة.
- متغير.
- خاصية.

(٩) الكود التالي الغرض منه إدخال عدد موجب، فيظهر مجموع الأعداد الفردية في صندوق نص.

```

Dim N, i, sum As Integer
N = TextBox1.Text

i = 1
Do While i <= N
    sum = sum + i
    i = i + 2
Loop

Label3.Text = sum

```

أ- الغرض من الكود

هو:

ب- جملة التكرار المستخدمة في الكود هي:

.....

ت- سيتم تنفيذ الحالة التكرارية طالما أن

.....

ث- يتم إظهار مجموع الأعداد الفردية في صندوق النص عندما نصل إلى عدد أكبر من العدد الموجب الذي تم إدخاله في أداة التحكم والتي تم تخصيصها بالمتغير

(١٠) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ لكل عبارة مما يلي:

الإجابة	السؤال	م
()	الإجراء Procedure عبارة عن مجموعة من أوامر وتعليمات يتم تكرارها عدد محدد من المرات.	(١)
()	الإجراء Procedure عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات تحت اسم معين، وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الأوامر والتعليمات.	(٢)
()	الغرض من استخدام الإجراءات Procedure تكرار كتابة كود معين عدة مرات في البرنامج.	(٣)
()	عندما يكون لدينا كود معين نرغب في تكراره في أكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم الدالة Function	(٤)
()	مجموعة الأوامر والتعليمات التي يتم وضعها تحت اسم ، وعند تنفيذها تعود بقيمة نطق عليها Procedure .	(٥)
()	مجموعة الأوامر والتعليمات التي يتم وضعها تحت اسم ، وعند تنفيذها تعود بقيمة نطق عليها Function .	(٦)
()	عندما يكون لدينا كود معين نرغب في تكراره في أكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم Procedure .	(٧)
()	تستخدم Parameters لاستقبال قيم من خارج الإجراء عند استدعاء هذا الإجراء.	(٨)
()	عند استدعاء إجراء باسم Taxes(0.05) ، فإن القيمة بين القوسين يطلق عليها Argument .	(٩)
()	عند استدعاء إجراء باسم Taxes(0.05) ، فإن Taxes(0.05) يطلق عليها Argument .	(١٠)
()	الإعلان عن دالة ببدأ (Sub) وينتهي بـ (End Sub) .	(١١)
()	الإعلان عن دالة ببدأ (Function) وينتهي بـ (End Function) .	(١٢)
()	نلأً لاستخدام الدالة Function إذا كان لدينا كود سينتاج عنه قيمة تحتاجها.	(١٣)
()	نلأً لاستخدام الإجراء Procedure إذا كان لدينا كود سينتاج عنه قيمة تحتاجها.	(١٤)
()	الدالة عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات باسم معين يمكن أن تأخذ وسائط Parameters ، وتعود بقيمة راجعة Value .	(١٥)
()	الدالة عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات باسم معين يمكن أن تأخذ وسائط Values ، وتعود بقيمة راجعة Parameter .	(١٦)
()	يؤخذ على لغة VB.Net أنها سمحت للمبرمج الإعلان عن دوال وإجراءات أخرى يدها بنفسه.	(١٧)

(١١) اكمل الجدول مستعيناً بال코드 التالي:

```
Sub ShowOddOrEven(ByVal Start As Integer)
    Dim i As Integer
    Label1.Text = ""
    For i = Start To 10 Step 2
        Label1.Text = Label1.Text & " " & i
    Next
End Sub
```

الإجابة	المطلوب	م
.....	اسم الإجراء	(١)
.....	تم الإعلان عن Parameter باسم، ونوعه	(٢)
.....	القيمة الإبتدائية للحلقة التكرارية هي قيمة المتغير	(٣)
.....	قيمة الزيادة في الحلقة التكرارية تساوي	(٤)
.....	القيمة النهائية للحلقة التكرارية هي القيمة	(٥)

(١٢) اكمل الجدول مستعيناً بال코드 التالي:

```
Function XXX (ByVal YYY As Integer, ByVal ZZZ As Integer) As Single
    Code
    Return RRR
End Function
```

الإجابة	المطلوب	م
.....	اسم الدالة	(١)
.....	نوع البيان الخاص بالقمة الراجعة من الدالة	(٢)
.....	الوسائل Parameter التي سوف تستخدم في الكود	(٣)
.....	القيمة الراجعة من الدالة	(٤)

أسئلة الفصل الرابع (التعدي الإلكتروني (Cyber Bullying

السؤال الأول:

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ لكل عبارة مما يلي:

الإجابة	السؤال	م
()	التعدي الإلكتروني عبارة عن سلوك عدواني متعمد، بإستخدام الوسائل الإلكترونية للتحرش، أو المضايقة، أو إحراج، أو تخويف أو تهديد الآخرين.	(١)
()	التعدي الإلكتروني يتم من خلال وسائل إلكترونية مثل موقع التواصل الاجتماعي.	(٢)
()	التخيي الإلكتروني يعتبر صورة من صور التعدي الإلكتروني.	(٣)
()	التحرش والتهديد من أهم الوسائل الإلكترونية المستخدمة في التعدي الإلكتروني.	(٤)
()	المضايقة والابتزاز من أشكال التعدي الإلكتروني.	(٥)
()	سرقة حساب شخص في موقع التواصل الاجتماعي أو بريده الإلكتروني أحد المخاطر التي يمكن أن تتعرض لها عبر وسائل التواصل الإلكتروني.	(٦)
()	موقع التواصل الاجتماعي تساعد في التعرف على أشخاص جدد يفضل مقابلتهم لتطوير العلاقات الاجتماعية.	(٧)
()	تمشياً مع قواعد الاستخدام الآمن يفضل أن تضع كلمة مرور سهلة للبريد الإلكتروني الخاص بك حتى تستطيع تذكرها.	(٨)
()	الاستثناء الإلكتروني يعني تتبع شخص معين في كافة وسائل التواصل الإلكترونية.	(٩)
()	الملaqueة الإلكترونية يقصد بها إرسال رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر.	(١٠)

السؤال الثاني:

اكتب الجدول التالي موضحاً رأيك في كل عبارة مما يلي:

رأيك في ضوء قواعد استخدام الآمن	الموقف	م
.....	وضع كلمة مرور سهلة الاستئناف.	(١)
.....	نشر شخص لاسمـه الحقيقـ وعـنوانـه ورـقـم تـلـيـفـونـه عـبرـ الوسائلـ الـإـلـكـتـرـوـنـيـةـ.	(٢)
.....	إنزال أي برامج تناـحـ لكـ عـلـىـ الإنـتـرـنـتـ.	(٣)
.....	الرد السريع الغاضـ علىـ تعـديـ قدـ تـعرـضـ لهـ عـبرـ الإنـتـرـنـتـ.	(٤)
.....	حـذـفـ جـمـيعـ الرـسـائـلـ الـتـيـ تمـ تـهـيـدـكـ بـهـاـ فـيـ مـوـاـقـعـ التـوـاـصـلـ الـاجـمـاعـيـ أوـ الـبـرـيدـ الـإـلـكـتـرـوـنـيـ.	(٥)

السؤال الثالث: (مواقف حياتية)

(١) اشتراك أحد الأشخاص في أحد مواقع التواصل الاجتماعي. كلما راسل أحد الأعضاء أو حاول إجراء محادثة فورية لاحظ عدم الرد عليه.

- يعتبر ما حدث شكل من أشكال، ويسمى
- ماذا تفعل لمواجهة ذلك التصرف:

(٢) اشتربت في أحد مواقع التواصل الاجتماعي وفوجئت بتهمكم أحد الأشخاص على مصر والحديث عن رموزها بشكل غير لائق.

- حدد (٤) أربعة تصرفات إيجابية يمكن من خلالها الرد عليه:

- ○ ○
- ○ ○

أجابات أسئلة الفصل الأول (بيانات Data)

أولاً: إجابات الصواب والخطأ

الإجابة	السؤال	م
(✓)	تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات.	(١)
(✗)	يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات.	(٢)
(✓)	جميع البيانات التي يتم إدخالها في برنامج بلغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر.	(٣)
(✗)	جميع أنواع البيانات التي يتم حفظها في الذاكرة تشغّل نفس المساحة التخزينية.	(٤)
(✓)	المبرمج الجيد الذي يحسن ترشيد المساحة التخزينية في ذاكرة الكمبيوتر.	(٥)
(✗)	يصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقمية الصحيحة.	(٦)
(✗)	يصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة.	(٧)
(✓)	يصنف قيمة نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" ضمن البيانات المتنوعة "المنطقية".	(٨)
(✗)	صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية.	(٩)
(✓)	قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة.	(١٠)
(✓)	كل بيان يُخزن في ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان.	(١١)
(✓)	نوع البيان يُحدد حيز التخزين الذي يشغلها في ذاكرة الكمبيوتر ومعرفة الحد الأدنى والأقصى لقيمته.	(١٢)
(✓)	يُقصد بالمتغيرات في لغة VB.NET مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع.	(١٣)
(✓)	تشترط لغة VB.NET أن يكون لكل متغير اسم ونوع ومدى للبيانات التي يتم إدخالها.	(١٤)
(✓)	الإعلان عن المتغيرات في لغة VB.NET يساعد في ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر.	(١٥)
(✗)	الإعلان عن المتغيرات مسألة شكلية، لأن لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات وتحدد نوعها تلقائياً.	(١٦)
(✗)	تستخدم الجملة التالية "Dim F_name As String" للإعلان عن متغير باسم F_name ونوعه String .F_name	(١٧)
(✓)	تستخدم الجملة التالية "Dim F_name As String" للإعلان عن متغير باسم F_name ونوعه String .String	(١٨)
(✓)	جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه.	(١٩)
(✗)	جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه وقيمة الثابتة.	(٢٠)
(✓)	يعتبر اسم متغير خطأ لأنه يبدأ برقم.	(٢١)
(✗)	يعتبر اسم متغير صحيح.	(٢٢)
(✓)	يعتبر اسم متغير صحيح على مستوى إجراء الحدث (إثراي).	(٢٣)

الإجابة	السؤال	م
(✗)	يعتبر اسم متغير صحيح على مستوى التصنيف Name Form1 Class (إثراي).	(٢٤)
(✓)	يستخدم أمر Dim في الإعلان عن المتغيرات.	(٢٥)
(✗)	يستخدم أمر Dim في الإعلان عن الثوابت.	(٢٦)
(✗)	يستخدم أمر Const في الإعلان عن المتغيرات.	(٢٧)
(✓)	يستخدم أمر Const في الإعلان عن الثوابت.	(٢٨)
(✓)	الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة لا تتغير أثناء سير البرنامج.	(٢٩)
(✗)	الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة تتغير أثناء سير البرنامج.	(٣٠)
(✗)	.Syntax Error الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ لغوي	(٣١)
(✓)	.Logical Error الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ منطقي	(٣٢)
(✗)	.Syntax Error الخطأ الذي يظهر بعد تشغيل أو تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوي	(٣٣)
(✓)	.Run time Error الخطأ الذي يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ أثناء التشغيل	(٣٤)
(✓)	. هي (11). هي القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية "4 * 3 + 2 = X"	(٣٥)
(✗)	. هي (20). هي القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية "4 * 3 + 2 = X"	(٣٦)

ثانياً: الإجابات المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلى

(١) قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات

أ- رقمية صحيحة ب- رقمية غير صحيحة

ج- متنوعة

(٢) قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات

أ- متنوعة ب- رقمية غير صحيحة

ج- حرفة

(٣) نوع البيان المخزن مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر يحدد

أ- حيز تخزيني ومدى قيمته ب- اسم وحيز تخزيني.

ج- حيز تخزيني وقيمتة

(٤) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير المرتب Salary هي

أ- Dim Salary As Decimal ب- Dim Salary As Byte ج- Dim Salary As Integer

(٥) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير العنوان City هي

أ- Dim City As String ب- Dim City As Byte ج- Dim City As Decimal

(٦) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم **F_Name** هي

أ- **Dim F_Name As Integer** ب- **Dim F_Name As String** ج- **Dim F_Name As Decimal**

(٧) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير النوع **Gender** هي

أ- **Dim Gender As Decimal** ب- **Dim Gender As Integer** ج- **Dim Gender As Boolean**

(٨) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم **F_Name** هي

أ- **Din F_Name As String** ب- **Dim F_Name As Char** ج- **Din F_Name As Char**

(٩) الخطأ الذي يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى

أ- **Syntax Error** ب- **Logical Error** ج- **Runtime Error**

(١٠) الخطأ الذي يظهر أثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى

أ- **Syntax Error** ب- **Logical Error** ج- **Run time Error**

(١١) الخطأ في ناتج تشغيل كود بلغة VB.NET يسمى

أ- **Syntax Error** ب- **Logical Error** ج- **Run time Error**

(١٢) الناتج النهائي للمتغير **X** للمعادلة " $X = 3 + 2 * 4$ " هو

أ- **11** ب- **24** ج- **20**

(١٣) الناتج النهائي للمتغير **Y** للمعادلة " $16 - 12 / 4 + 2 = Y$ " هو

أ- **3** ب- **11** ج- **15**

(١٤) جملة الإعلان عن متغير "**Dim X As String**"، تعني الإعلان عن

أ- **متغير اسمه X ونوعه حرفي**

ب- متغير اسمه **String** ونوعه **X**

ج- متغير مجهول ليس له اسم ونوعه **String**

(١٥) جملة الإعلان الصحيحة عن متغير رقمي غير صحيح اسمه **Y** هي

أ- **Dim Y As Decimal** ب- **Y As Decimal** ج- **Dim Y = Decimal**

(١٦) اختر الاسم الصحيح للمتغير اسم الطالب

أ- **st_name** ب- **Name**** ج- **st name**

(١٧) اختر الاسم الصحيح لمتغير عنوان الموظف

أ- **5Cairo** ب- **E_Address** ج- **(Address)**

(١٨) أسماء المتغيرات التالية صحيحة على مستوى التصنيف **Form1** ماعدا: (إثنائي)

أ- **St_text** ب- **Text** ج- **_st_text**

(١٩) عند الإعلان عن "الثابت الرياضي ط" نستخدم الكود

Const Pi As Single = 3.14 ج - Dim Pi As Single = 3.14 Dim Pi As Single - أ

(٢٠) عند الإعلان عن ثابت "عجلة الجاذبية الأرضية" نستخدم الكود

Dim g As Single = 9.81 Const g As Single = 9.81 ج - Dim g As Single - أ

(٢١) الإعلان عن متغير عدد أفراد الأسرة C_Family بقيمة ابتدائية ٢ هو

Dim C_Family As Single = 2 أ

Const C_Family As Integer = 2 ب -

Dim C_Family As Integer = 2 ج -

(٢٢) إذا وجد خطأ في نتيجة حساب مساحة مستطيل في برنامج، يعتبر هذا الخطأ

Run time Error - ج Logical Error - ب Syntax Error - أ

(٢٣) رسالة الخطأ التي تظهر عند كتابة الكود "Dimension X As Byte" ، يمكن تصنيفها خطأ

Run time Error - ج Logical Error - ب Syntax Error - أ

(٢٤) الناتج النهائي للمعادلة " $2 / 2 + 4 = Y$ " هو

ج - 9 ب - 7 12 - أ

(٢٥) الناتج النهائي للمعادلة " $(2 + 4) / 2 = Y$ " هو

ج - 9 ب - 7 12 - أ

إجابات أسئلة الفصل الثاني (التفرع Branching)

(١) الإجابة عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي:

If X >= 50 Then

Msgbox("تاج")

End if

أ - يتم إظهار صندوق الرسالة وعليها النص "تاج" عندما تكون: X >= 50 .

ب - إذا كانت قيمة $X = 50$ فإن ناتج تنفيذ الكود هو: ظهور صندوق رسالة بداخله "تاج".

ت - إذا كانت قيمة $X = 62$ فإن ناتج تنفيذ الكود هو: ظهور صندوق رسالة بداخله "تاج".

(٢) الإجابة عن الأسئلة التالية مستعيناً بالصيغة العامة لجملة التفريع If Then

If Conditional Expression Then Code1 Else Code2

أ - كتابة تعبير شرطي يختبر قيمة المتغير Y إذا كانت قيمته أقل من ٠ :

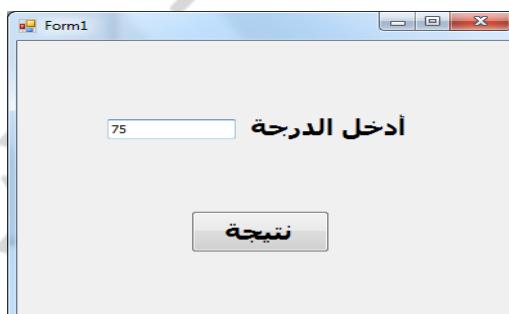
If Y < 0 Then Code1 Else Code2

ب- استبدال "Code1" في الصيغة العامة بكود يظهر نص "الرقم سالب" في صندوق رسالة.

If $Y < 0$ Then MsgBox ("الرقم سالب") Else Code2

ت- من الصيغة العامة لجملة (If .. Then .. Else) في هذا السؤال، نجد أنه إذا تحقق التعبير الشرطي يتم تنفيذ Code1 وإذا لم يتحقق التعبير الشرطي يتم تنفيذ Code2.

(٣) الإجابة عن الأسئلة التالية مستعيناً بالشاشة والكود بالجدول:

الكود	خريطة التدفق
<pre>Private Sub Button1_Click() Dim x As Single x = Me.TextBox1.Text If x >= 50 Then MsgBox ("ناجح") End If End Sub</pre>	

أ- الغرض من البرنامج هو: عرض صندوق رساله بداخله "ناجح" إذا كانت الدرجة (X) التي يتم إدخالها في صندوق النصوص (TextBox1) قيمتها أكبر من أو تساوي 50

ب- يتم تنفيذ الكود إذا وقع الحدث Click على أداة التحكم Button1.

ت- نوع المتغير X في الكود هو: Single.

ث- "Me." في الكود تشير إلى: النموذج الحالي (Current Form).

ج- إذا تم إدخال القيمة (50) في صندوق النص يكون ناتج تنفيذ الكود هو: ظهر صندوق رساله بداخله "ناجح".

(٤) إجابة أكمل الجدول التالي بالكود اللازم، مستعيناً بالصيغة العامة لجملة الشرطية IF Then Else

If Conditional Expression Then	
Code	
Else	
Code	
End if	

وذلك لإظهار صندوق رساله يحمل كلمة "مصر" إذا كانت قيمة المتغير Country تساوي "مصر" أو يظهر صندوق رساله يحمل كلمة "Egypt" خلاف ذلك.

الكود	بيان	م
Country=" مصر"	التعبير الشرطي	١
MsgBox(" مصر")	جواب تحقق الشرط True	٢
MsgBox("Egypt")	جواب عدم تتحقق الشرط False	٣

(٥) إجابة الأسئلة مستعيناً بالكود:

```

Dim x As Single
x = Me.TextBox1.Text
If x >= 50 Then
    MsgBox("تاجع")
Else
    MsgBox("راسب")
End If

```

أ- إذا كانت قيمة $x = 76$ فإن ناتج تنفيذ

الكود هو: **ناجح**.

ب- إذا كانت قيمة $x = 49$ فإن ناتج تنفيذ

الكود هو: **راسب**.

ت- اعادة كتابة الكود الخاص بـ Block If

ليظهر على سطر واحد فقط.

If X>=50 Then MsgBox("تاجع") Else MsgBox("راسب")

(٦) الإجابة عن الأسئلة التالية بعد دراسة الكود:

```

Dim N As Long
N = Me.TextBox1.Text
If N Mod 2 = 0 Then
    MsgBox("الرقم زوجي")
Else
    MsgBox("الرقم فردي")
End If

```

أ- عدل الكود بحيث يظهر النص "الرقم زوجي" في مربع عنوان Label2، ويظهر النص "الرقم فردي" في مربع عنوان صندوق Label2 بدلاً من صندوق رسالة.

تعديل الكود كالتالي:

Dim N As Long

N = Me.TextBox1.Text

If N Mod 2 = 0 Then

Label2.Text = "الرقم زوجي"

Else

Label2.Text = "الرقم فردي"

End If

ب- استبدال نوع المتغير N ليصبح **Integer**:

(**Dim N As Integer** بالسطر **Dim N As Long**) سيتم استبدال السطر

(٧) الكود التالي يستقبل أي عدد من صندوق نص، ويقوم بتخزينه في متغير، ثم يختبر قيمته، فإذا كان العدد زوجي يظهر مربع رسالة بذلك، وإذا كان عدد فردي يظهر مربع رسالة بذلك.

المطلوب: اعد كتابة الكود بعد اكتشاف الأخطاء الثلاثة وتصويبها ليكون ناتج تنفيذه صحيحاً.

الكود قبل تعديل الثلاث أخطاء:

Dim X As Integer

N = Me.TextBox1.Text

If N Mod 2 = 0

MsgBox ("العدد زوجي")

Else

MsgBox ("العدد فردي")



الكود بعد تعديل الثلاث أخطاء سيكون كالتالي:

Dim N As Integer

N = Me.TextBox1.Text

If N Mod 2 = 0 Then

MsgBox("العدد زوجي")

Else

MsgBox("العدد فردي")

End If

(٨) اجب عن الأسئلة التالية، بعد دراسة الكود التالي:

```

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.EventArgs)
    Dim degree As Single
    Try
        degree = Me.TextBox1.Text
        Select Case degree
            Case 0
                Me.Label2.Text = "صفر"
            Case Is < 0
                Me.Label2.Text = "تحت الصفر"
            Case Is > 0
                Me.Label2.Text = "فوق الصفر"
        End Select
    Catch ex As Exception
        MsgBox("ادخل عدد")
        Me.TextBox1.Focus()
        Me.TextBox1.Text = ""
    End Try
End Sub

```

لقد تم استخدام **Catch** **Try** بالكود السابق (اثرائي)

أ- الغرض من الكود هو: اختبار (عدد) ممثلاً في (درجة حرارة)، إذا كان مساوياً 0 يظهر النص "صفر" داخل أداة **Label2** ، وإذا كان العدد أقل من 0 يظهر النص "تحت الصفر" ، وإذا كان العدد أكبر من 0 يظهر النص "فوق الصفر" ، بالإضافة أن هذا البرنامج يمنع حدوث خطأ إذا تم إدخال قيمة غير عدية داخل صندوق النصوص **TextBox1** سيظهر صندوق رسالة "دخل عدد".

ب- إذا علمت أن: $Degree = -3$ يظهر في صندوق الرسالة النص: تحت الصفر.

ت- يتم تفزيذ الكود عندما يقع الحدث **Click** على أداة التحكم **Button1**.

ث- نوع المتغير **Degree** هو: Single.

أجابات أسئلة الفصل الثالث (الكرار والإجراءات) (Looping & Procedures)

Private Sub Button1_Click(By

Dim M As Integer

For M = 1 To 3

MsgBox (M)

Next

End Sub

(١) الإجابة عن الأسئلة مستعيناً بال코드 التالي:

أ- يتم تنفيذ الكود عندما يتم عمل Click على أداة التحكم Button1.

ب- تم استخدام الأمر Dim للإعلان عن (متغير) من نوع Integer

ت- اسم المتغير المستخدم في الحلقة التكرارية هو: M

ث- قيمة بداية الحلقة التكرارية 1, وقيمة النهاية 3, وقيمة الزيادة 1

ج- يتوقف تنفيذ الحلقة التكرارية عندما تصل قيمة المتغير M إلى 4

ح- الكود الذي يتم تكراره هو MsgBox(M)

(٢) اجب عن الأسئلة التالية، مستعيناً بال코드:

Private Sub But_Repeat_Click (ByVal sender As System.Object,

Dim m As Integer

Me.Label1.Text = ""

For m = 5 To 9 Step 2

Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & m & vbCrLf

Next m

(المطلوب رقم ٧)

.....
 MsgBox ("انتهى البرنامج")

End Sub

أ- الغرض من الكود هو: عرض الأعداد الفردية من 5 إلى 9.

ب- يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث Click على أداة التحكم But_Repeat.

ت- للإعلان عن المتغير m تم استخدام الأمر Dim.

ث- جملة التكرار المستخدمة هي: For...Next.

ج- الكود المراد تكراره هو: Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & m & vbCrLf

ح- الغرض من استخدام معامل الربط & في الجملة (Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & m) هو:
ربط القيم التي قبل وبعد المعامل & وجعلها قيمة واحدة.

خ- اكتب مكان النقط جملة الكود اللازمة لإظهار القيمة النهاية للمتغير m بعد تنفيذ الحلقة التكرارية في مربع صندوق رسالة: MsgBox(m).

(٣) اجب عن الأسئلة التالية، مستعيناً بالكود:

```

Dim n, product As Integer
Dim str As String
Me.TextBox1.Text = ""
For n = 1 To 12
    str = 3 & " × " & n & " = "
    product = 3 * n
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf
Next

```

أ- الغرض من الكود هو: عرض جدول الضرب للعدد (3).

ب- الكود (Dim str As String) الغرض منه الإعلان عن متغير حرفيا باسم str. (✓)

ت- الغرض من الكود (product = 3 * n) تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ في المتغير n للمتغير product (✓)

ث- الغرض من الكود (product = 3 * n) تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ في المتغير product. (✗)

ج- الغرض من الكود

Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf

وضع قيمة المتغير النصي str وناتج المتغير product كقيمة لخاصية text لصندوق النص1

ح- الغرض من جزء الكود vbCrLf الانتقال إلى سطر جديد. (✓)

(٤) الكود التالي لطباعة جدول ضرب العدد (4) من ١ إلى 12:

الكود قبل التعديل:

```

Dim n , product As Integer
Dim str As String
Me.TextBox1.Text = ""
For n = 1 To 12
    str = 4 & " × " & n & " = "
    product = 4 * n
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf
Next n

```

المطلوب: تعديل الكود السابق لعرض جدول ضرب (7) بحيث يكون الناتج في صندوق نص كما يلي:

$7 \times 5 = 35$
$7 \times 7 = 49$
$7 \times 9 = 63$
$7 \times 11 = 77$

الكود بعد التعديل:

```

Dim n , product As Integer
Dim str As String
Me.TextBox1.Text = ""
For n = 5 To 11 Step 2
    str = 7 & " × " & n & " = "
    product = 7 * n
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf
Next n

```

(٥) الكود التالي لطباعة جدول ضرب (9) من 1 إلى 10: (الكود به أربعة أخطاء).

```

Dim n, product As String
Dim str As String
Me.TextBox1.Text = ""
For n = 1 To 10 Step -1
    Str = 9 & " × " & n & " = "
    product = 9 + n
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf
Next str
End Sub

```

(تصويب الأخطاء الأربع بالكود)

No.	الكود الخطأ	الكود بعد التصويب
1	Dim n, product As String	Dim n , product As Integer
2	For n = 1 To 10 Step -1	For n = 1 To 10
3	product = 9 + n	product = 9 * n
4	Next str	Next n

(٦) الجدول التالي يحتوي على الكود ونافذة النموذج الخاصة بتشغيل الكود لطباعة جدول الضرب لأي عدد من 1 إلى 12

المطلوب: كتابة مكان النقط ما يلزم للكود بالجدول لنحصل على ناتج صحيح بعد تشغيل البرنامج.

الكود	نافذة تشغيل البرنامج
<pre> Dim m, product, NUM As Integer Dim str As String NUM = Me.TextBox2.Text Me.TextBox1.Text = "" For m = 1 To 12 = NUM & "x" & m & "=" product = NUM * Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & product & vbCrLf </pre>	

str ١
m _____
Next m ٢

الذي يتم كتابته مكان النقط هو:

(٧) الاجابة عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي:

```

For I = 1 To B Step C
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf
Next

```

- أ- الغرض من الكود: عرض الأعداد من ١ إلى B بمقدار زيادة C
- ب- اسم متغير العدد: I
- ت- تبدأ الحلقة التكرارية بالقيمة: ١
- ث- تنتهي الحلقة التكرارية عند القيمة: B
- ج- قيمة زيادة العدد: C
- ح- الغرض من vbCrLf هو: الانتقال إلى سطر جديد.

(٨) الكود التالي يستخدم في إدخال عدد موجب، وعند الضغط على زر "أعداد فردية" يطبع الأعداد الفردية من ١ حتى العدد الموجب الذي تم إدخاله، وتظهر في صندوق القائمة.

الكود	نافذة تشغيل البرنامج
<pre> Dim N, i As Integer N = TextBox1.Text ListBox1.Items.Clear() i = 1 Do While i <= N ListBox1.Items.Add(i) i = i + 2 Loop </pre>	

المطلوب:

- (٥) جملة التكرار في البرنامج هي: Do While ... Loop.
- (٦) الغرض من الكود ($I = I + 2$) في السطر قبل الخير هو: زيادة قيمة المتغير i بمقدار 2 في كل مرة دخل التكرار.
- (٧) الغرض من Loop هو: العودة مرة أخرى إلى بداية الحلقة التكرارية.
- (٨) حدد الاختيار الصحيح لتحديد طبيعة كل جزء من مكونات سطر الكود:

ListBox1.Items.Clear()

- أداة تحكم.
- متغير.
- ثابت.
- خاصية.
- وسيلة.
- خاصية.

(٩) الكود التالي الغرض منه إدخال عدد موجب، فيظهر مجموع الأعداد الفردية في صندوق نص.

```
Dim N, i, sum As Integer
N = TextBox1.Text

i = 1
Do While i <= N
    sum = sum + i
    i = i + 2
Loop

Label3.Text = sum
```

أ- الغرض من الكود **N = TextBox1.Text**

هو: **تخصيص قيمة صندوق النص TextBox1 للمتغير العددي N**.

ب- جملة التكرار المستخدمة في الكود هي:

.Do While... Loop

ت- يتم تنفيذ الحالة التكرارية طالما أن:

قيمة المتغير (i) أقل من أو تساوي قيمة المتغير (N).

ث- يتم إظهار مجموع الأعداد الفردية في الأداة **Label1** عندما نصل إلى عدد أكبر من العدد الموجب الذي تم إدخاله في أداة **TextBox1** والتي تم تخصيصها للمتغير **N**.

(١٠) إجابة الصواب (✓) والخطأ (✗):

الإجابة	السؤال	م
(✗)	الإجراء Procedure عبارة عن مجموعة من أوامر وتعليمات يتم تكرارها عدد محدد من المرات.	(١)
(✓)	الإجراء Procedure عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات تحت اسم معين، وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الأوامر والتعليمات.	(٢)
(✗)	الغرض من استخدام الإجراءات Procedure تكرار كتابة كود معين عدة مرات في البرنامج.	(٣)
(✗)	عندما يكون لدينا كود معين نرغب في تكراره في أكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم الدالة Function .	(٤)
(✗)	مجموعة الأوامر والتعليمات التي يتم وضعها تحت اسم، وعند تنفيذها تعود بقيمة نطق عليها Procedure إجراء.	(٥)
(✓)	مجموعة الأوامر والتعليمات التي يتم وضعها تحت اسم ، وعند تنفيذها تعود بقيمة نطق عليها دالة Function .	(٦)
(✓)	عندما يكون لدينا كود معين نرغب في تكراره في أكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم Procedure إجراء.	(٧)

الإجابة	السؤال	م
(✓)	تستخدم Parameters لاستقبال قيم من خارج الإجراء عند استدعاء هذا الإجراء.	(٨)
(✓)	عند استدعاء إجراء باسم Taxes(0.05) , فإن القيمة بين الفوсяين يطلق عليها .Argument	(٩)
(✗)	عند استدعاء إجراء باسم Taxes(0.05) , فإن Taxes يطلق عليها .Argument	(١٠)
(✗)	الإعلان عن دالة يبدأ (Sub) وينتهي بـ (End Sub) .	(١١)
(✓)	الإعلان عن دالة يبدأ (Function) وينتهي بـ (End Function) .	(١٢)
(✓)	نلجم لاستخدام الدالة Function إذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة تحتاجها.	(١٣)
(✗)	نلجم لاستخدام الإجراء Procedure إذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة تحتاجها.	(١٤)
(✓)	الدالة عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات باسم معين يمكن أن تأخذ وسائط Parameters , وتعود بقيمة راجعة Value	(١٥)
(✗)	الدالة عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات باسم معين يمكن أن تأخذ وسائط Parameter , وتعود بقيمة راجعة Values	(١٦)
(✗)	يؤخذ على لغة VB.Net أنها سمحت للمبرمج الإعلان عن دوال وإجراءات أخرى يعودها بنفسه.	(١٧)

(١١) أكمل الجدول مستعيناً بال코드 التالي:

```
Sub ShowOddOrEven(ByVal Start As Integer)
    Dim i As Integer
    Label1.Text = ""
    For i = Start To 10 Step 2
        Label1.Text = Label1.Text & " " & i
    Next
End Sub
```

الإجابة	المطلوب	م
ShowOddOrEven	اسم الإجراء	(١)
اسم الدالة Start هو Parameter	تم الإعلان عن Parameter باسم، ونوعه	(٢)
Start	القيمة الإبتدائية للحلقة التكرارية هي قيمة المتغير	(٣)
2	قيمة الزيادة في الحلقة التكرارية تساوي	(٤)
10	القيمة النهائية للحلقة التكرارية هي القيمة	(٥)

(١٢) أكمل الجدول مستعيناً بال코드 التالي:

**Function XXX (ByVal YYY As Integer, ByVal ZZZ As Integer) As Single
Code**

**Return RRR
End Function**

الإجابة	المطلوب	م
XXX	اسم الدالة	(١)
Single	نوع البيان الخاص بالقمة الراجعة من الدالة	(٢)
ZZZ و YYY	الوسائل Parameter التي سوف تستخدم في الكود	(٣)
RRR قيمة	القيمة الراجعة من الدالة	(٤)

أجابات أسئلة الفصل الرابع (التعدي الإلكتروني Cyber Bullying)

إجابة السؤال الأول:

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ لكل عبارة مما يلي:

الإجابة	السؤال	م
(✓)	التعدي الإلكتروني عبارة عن سلوك عدواني متعمد، بإستخدام الوسائل الإلكترونية للتحرش، أو المضايقة، أو إحراج، أو تخويف أو تهديد الآخرين.	(١)
(✓)	التعدي الإلكتروني يتم من خلال وسائل إلكترونية مثل موقع التواصل الاجتماعي.	(٢)
(✓)	التخيي الإلكتروني يعتبر صورة من صور التعدي الإلكتروني.	(٣)
(✗)	التحرش والتهديد من أهم الوسائل الإلكترونية المستخدمة في التعدي الإلكتروني.	(٤)
(✓)	المضايقة والابتزاز من أشكال التعدي الإلكتروني.	(٥)
(✓)	سرقة حساب شخص في موقع التواصل الاجتماعي أو بريده الإلكتروني أحد المخاطر التي يمكن أن تتعرض لها عبر وسائل التواصل الإلكتروني.	(٦)
(✗)	موقع التواصل الاجتماعي تساعد في التعرف على أشخاص جدد يفضل مقابلتهم لتطوير العلاقات الاجتماعية.	(٧)
(✗)	تمشياً مع قواعد استخدام الآمن يفضل أن تضع كلمة مرور سهلة للبريد الإلكتروني الخاص بك حتى تستطيع تذكرها.	(٨)
(✗)	الاستثناء الإلكتروني يعني تتبع شخص معين في كافة وسائل التواصل الإلكتروني.	(٩)
(✗)	الملاحقة الإلكترونية يقصد بها إرسال رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر.	(١٠)

إجابة السؤال الثاني:

اكمـل الجدول التالـي موضحاً رأـيك فـي كل عـيـارـة مـا يـليـ:

م	ال موقف	رأيك في ضوء قواعد الاستخدام الآمن
(١)	وضع كلمة مرور سهلة الاستنتاج.	يجب أن تكون كلمة المرور يصعب استنتاجها.
(٢)	نشر شخص لاسمه الحقيق وعنوانه ورقم	يجب عدم نشر بيانات شخصية عبر الوسائل الإلكترونية.
(٣)	تنزيل إيه برامج تناح لك على الإنترنت.	ينبغي التأكد من هذه البرامج ومصدرها ومراعاة حقوق الملكية الفكرية لهذه البرامج، واستشارة أهل الخبرة من الزملاء ومعلمي الكمبيوتر.
(٤)	الرد السريع الغاضب على تعدي قد تتعرض له	تصرف متسرع، وكان عليك اتباع قواعد الاستخدام الآمن للإنترنت، إحذر من إرسال رسالة إلكترونية وأنت غاضب.
(٥)	حذف جميع الرسائل التي تم تهديك بها في	تجنب حذف الرسائل التي تم تهديك بها في موقع التواصل الاجتماعي أو البريد الإلكتروني (لكي تكون دليل على إدانة المتعد).

إجابة السؤال الثالث: مواقف حياتية

(١) اشترك أحد الأشخاص في أحد مواقع التواصل الاجتماعي. كلما راسل أحد الأعضاء أو حاول إجراء محادثة فورية لاحظ عدم الرد عليه.

- يعتبر ما حدث شكل من أشكال **التعدي الإلكتروني** ويسمى **استثناء الكتروني (Exclusion)**.
 - ماذا تفعل لمواجهة ذلك التصرف: **إبلاغ ولی الأمر أو معلمك للتعامل مع هذا الموقف.**

(٢) اشتراك في أحد مواقع التواصل الاجتماعي وفوجئت بهم أحد الأشخاص على مصر والحديث عن رموزها بشكل غير لائق.

- حدد (٤) أربعة تصرفات إيجابية يمكن من خلالها الرد عليه:

- إبلاغ المسؤولين عن هذا الشخص لاتخاذ إجراء معه.

- عدم حذف الرسائل الصادرة منه (لكي تكون دليلاً على إدانة المتهم).

- إبلاغ الزملاء بعدم قبول صداقته.

- تحذير هذا الشخص من تكرار التهكم على مصر ورموزها.